AGENT WORLD

規則與玩法說明 • BNB Chain 卡牌對戰



草稿，供審閱，尚未發布。標示 **[待定]** 的項目尚未定案。

網路	計價	英雄	卡牌總量	上線
BNB Smart Chain	**BNB**	**47**	**10,000 + 10**	**[待定]**

合約地址	X
[待定]	**@AgentWorldBNB**

Agent World 是 BNB Chain 上的收藏型機器人卡牌對戰遊戲。收集英雄、組最多 3 張卡的隊伍、穿上裝備，隨時進競技場開打。每場對戰都照同一套公開規則在鏈上執行，並可逐步重播。

所有價格以 BNB 支付。文中「U」為約略美元等值（以 1 BNB = 740.86 USD 換算），正式 BNB 價格於上線時設定 **[待定]**。

快速開始

1. 連接 BNB Chain 錢包。
2. 鑄造英雄：付費鑄造、Agent ID 免費鑄造、白名單或抽獎額度。
3. 開盲盒拿裝備，每隻英雄最多裝 4 件。
4. 組 1～3 張英雄的隊伍（最多 1 隻官方英雄）。
5. 進入競技場，付該段入場費，在下一批（約 60～90 秒）配對。
6. 看重播、領獎勵；每天打滿 10 場可得每日抽獎券。

Agent ID 與一般錢包

可以用 Agent ID（SPACE ID 驗證）或任何一般錢包遊玩。所有功能、限制和價格都一樣，唯一差別：一輩子一次的免費鑄造只限 Agent ID。盲盒限購、碎片、抽獎券等都以「帳號」計算（Agent ID，或錢包地址）。

鑄造英雄

方式	對象	費用	限制
付費鑄造	所有人	0.00675 BNB (~5U)	每筆最多 20 張
免費鑄造	Agent ID 持有者	0.000675 BNB (~0.5U) 手續費	每個 Agent ID 一輩子一次
白名單鑄造	白名單帳號	0.000675 BNB (~0.5U) 每張	共 500 名額，每帳號最多 20
抽獎額度	活動得獎者	0.000675 BNB (~0.5U) 每次	每人 2 次，可與 Agent ID 免費鑄造疊加

- 總量：可鑄造 10,000 張（#1～#10000），另有 10 隻官方英雄（#10001～#10010），永遠無法鑄造。
- 鑄造後用 Chainlink VRF 隨機偏移揭曉卡面，任何人（包括團隊）都無法指定哪張卡給誰。
- 手續費進入金庫，用於支付 VRF 與 gas 成本。

卡框等級（12 種）



每隻英雄在每種框都是同一張圖。6 種稀有度框（N → LR）以及 Mythic／Genesis 框出現在 10,000 張鑄造卡裡；Fusion、Elite、Legend、Official 為特殊框。

框	生命／攻擊倍率	數量	占鑄造	取得方式
N	×1.00	4,500	45.0%	鑄造（揭曉時隨機）
R	×1.15	2,500	25.0%	鑄造（揭曉時隨機）
SR	×1.35	1,400	14.0%	鑄造（揭曉時隨機）
SSR	×1.60	800	8.0%	鑄造（揭曉時隨機）
UR	×1.90	450	4.5%	鑄造（揭曉時隨機）
LR	×2.30	250	2.5%	鑄造（揭曉時隨機）
Mythic	×2.80	90	0.9%	鑄造（揭曉時隨機）
Genesis	×3.50	10	0.1%	鑄造：全服僅 10 張，全是龍神機甲
Elite	專屬數值	上限 2,000	—	10 隻菁英英雄 f01～f10：盲盒掉落
Mythic	專屬數值	另 上限 400	—	5 隻神話英雄 e01～e05：盲盒掉落
Fusion	專屬數值	共用上方上限	—	在熔爐合成出的菁英／神話英雄
Legend	專屬數值	上限 50	—	l01～l02：只能熔爐合成
Official	專屬數值	10	—	10 隻官方英雄：只透過特殊活動

- 戰力 = 生命 × 攻擊 × (300 + 防禦) ÷ 30,000 × 招牌技能係數。框倍率與裝備加成作用在生命和攻擊上，所以在戰力中會乘兩次。
- 未來的賽季可能加入新英雄，每隻新英雄都有自己固定、寫在鏈上的總量上限。現有英雄的總量永遠不變。
- 特殊框與官方框不乘倍率：這些英雄本身的基礎數值就高很多。
- 速度不算進戰力：每隻英雄每回合都行動一次，速度只決定出手順序。
- 隊伍戰力 = 各英雄戰力相加。同框等級下，1 張基本上打不贏 3 張。

英雄圖鑑（47 隻）

數值為鏈上 BattleSim 的實際基礎值。每隻英雄的招牌技能在鏈上真實生效（每張卡都有列出效果）；大招所有人相同（對所有敵人 150%）。技能係數 = 技能在配對戰力中的加權。

可鑄造英雄（20 隻）



鐵壁哨兵 Iron Sentry

坦克

卡框: N – UR

N ×643 R ×209 SR ×88 SSR ×45 UR ×27

HP	ATK	DEF	SPD
1011	67	140	40

招牌技能: 鋼鐵壁壘 — 先打 60%，再給所有存活隊友 15% 最大生命的護盾（上限 50%） (每第 3 次行動 · 技能係數 ×1.24)

大招: 不落要塞 — 對所有敵人 150%

各框戰力 N 1,231 · R 1,626 · SR 2,243 · SSR 3,149 · UR 4,442



霓虹獵犬 Neon Hound

偵查

卡框: N – SSR

N ×643 R ×209 SR ×88 SSR ×45

HP	ATK	DEF	SPD
750	108	70	95

招牌技能: 嗅寶雷達 — 對目標 180% (每第 3 次行動 · 技能係數 ×0.98)

大招: 霓虹獵殺 — 對所有敵人 150%

各框戰力 N 979 · R 1,293 · SR 1,782 · SSR 2,504



爆破蟹 Blast Crab

爆破

卡框: R – LR

R ×209 SR ×88 SSR ×45 UR ×27 LR ×18

HP	ATK	DEF	SPD
670	115	90	45

招牌技能: 連環爆破 — 對所有敵人 75% (每第 3 次行動 • 技能係數 ×1.05)

大招: 六管齊射 — 對所有敵人 150%

各框戰力 R 1,389 • SR 1,914 • SSR 2,689 • UR 3,791 • LR 5,558



醫療蜂 MediBee

治療

卡框: N – Mythic

N ×643 R ×209 SR ×88 SSR ×45 UR ×27 LR ×18 Mythic ×10

HP	ATK	DEF	SPD
1001	83	60	85

招牌技能: 蜂巢修復 — 先打 60%，再讓所有存活隊友回復 8% 最大生命 (每第 3 次行動 • 技能係數 ×1.05)

大招: 蜂群急救 — 對所有敵人 150%

各框戰力 N 1,045 • R 1,381 • SR 1,904 • SSR 2,675 • UR 3,773 • LR 5,530 • Mythic 8,196



金幣礦工 Coin Miner

資源

卡框: N – UR

N ×643 R ×208 SR ×88 SSR ×45 UR ×27

HP	ATK	DEF	SPD
835	90	100	50

招牌技能: 金脈直覺 — 對目標 180% (每第 3 次行動 • 技能係數 ×1.02)

大招: 黃金礦脈爆發 — 對所有敵人 150%

各框戰力 N 1,022 • R 1,350 • SR 1,861 • SSR 2,615 • UR 3,687



雷電浪人 Thunder Ronin

近戰輸出

卡框: SR – Mythic

SR ×88 SSR ×45 UR ×27 LR ×18 Mythic ×10

HP	ATK	DEF	SPD
568	137	85	80

招牌技能: 一閃雷切 — 對目標 210% (每第 3 次行動 • 技能係數 ×0.88)

大招: 雷神八連斬 — 對所有敵人 150%

各框戰力 SR 1,599 • SSR 2,246 • UR 3,169 • LR 4,644 • Mythic 6,884



幽影刺客 Shadow Stalker

刺客

卡框: SR – Mythic

SR ×88 SSR ×45 UR ×27 LR ×18 Mythic ×10

HP	ATK	DEF	SPD
557	150	60	100

招牌技能: 影遁 — 對目標 140%，必定暴擊 (每第 3 次行動 • 技能係數 ×0.91)

大招: 千影葬 — 對所有敵人 150%

各框戰力 SR 1,660 • SSR 2,333 • UR 3,289 • LR 4,822 • Mythic 7,147



攻城巨像 Siege Colossus

砲擊

卡框: SSR – LR

SSR ×45 UR ×27 LR ×18

HP	ATK	DEF	SPD
737	90	150	25

招牌技能: 飽和轟炸 — 對所有敵人 70% (每第 3 次行動 • 技能係數 ×0.96)

大招: 終焉砲擊 — 對所有敵人 150%

各框戰力 SSR 2,442 • UR 3,443 • LR 5,046



駭客貓 Hack Cat

干擾

卡框: R – Mythic

R ×208 SR ×88 SSR ×44 UR ×27 LR ×18 Mythic ×10

HP	ATK	DEF	SPD
717	115	65	90

招牌技能: 系統入侵 — 打 120%，目標攻擊 −25%（整場有效） (每第 3 次行動 • 技能係數 ×1.00)

大招: 全網癱瘓 — 對所有敵人 150%

各框戰力 R 1,325 • SR 1,827 • SSR 2,566 • UR 3,619 • LR 5,303 • Mythic 7,862



磁暴賢者 Magneto Sage

控場

卡框: SR – Mythic

SR ×87 SSR ×44 UR ×26 LR ×18 Mythic ×10

HP	ATK	DEF	SPD
591	137	70	70

招牌技能: 磁場牢籠 — 打 100%，所有敵人速度 −25%（整場有效） (每第 3 次行動 • 技能係數 ×0.88)

大招: 廢鐵風暴 — 對所有敵人 150%

各框戰力 SR 1,599 • SSR 2,246 • UR 3,169 • LR 4,644 • Mythic 6,884



堡壘龜 Bastion Turtle

護盾

卡框: N – LR

N ×643 | R ×208 | SR ×87 | SSR ×44 | UR ×26 | LR ×18

HP	ATK	DEF	SPD
1180	54	170	20

招牌技能: 六角力場 — 先打 60%，再給所有存活隊友 15% 最大生命的護盾（上限 50%） (每第 3 次行動 • 技能係數 ×1.49)

大招: 巨龜堡壘 — 對所有敵人 150%

各框戰力 N 1,487 • R 1,965 • SR 2,708 • SSR 3,803 • UR 5,366 • LR 7,864



噴射隼 Jet Falcon

空襲

卡框: R – UR

R ×208 | SR ×87 | SSR ×44 | UR ×26

HP	ATK	DEF	SPD
628	129	70	110

招牌技能: 俯衝掃射 — 對目標 140%，無視防禦 (每第 3 次行動 • 技能係數 ×0.89)

大招: 音爆穿刺 — 對所有敵人 150%

各框戰力 R 1,174 • SR 1,618 • SSR 2,274 • UR 3,209



鑽地鼴 Drill Mole

挖掘

卡框: N – SSR

N ×643 | R ×208 | SR ×87 | SSR ×44

HP	ATK	DEF	SPD
776	94	110	40

招牌技能: 地底尋寶 — 對目標 180% (每第 3 次行動 · 技能係數 ×1.02)

大招: 地心鑽擊 — 對所有敵人 150%

各框戰力 N 1,015 · R 1,342 · SR 1,850 · SSR 2,598



節拍DJ Beat Bot

增益

卡框: R – Mythic

R ×208 | SR ×87 | SSR ×44 | UR ×26 | LR ×18 | Mythic ×10

HP	ATK	DEF	SPD
874	90	80	75

招牌技能: 全場嗨翻 — 打 100%，所有存活隊友攻擊 +15%（整場有效） (每第 3 次行動 · 技能係數 ×1.02)

大招: 低音炸彈 — 對所有敵人 150%

各框戰力 R 1,342 · SR 1,850 · SSR 2,598 · UR 3,665 · LR 5,372 · Mythic 7,962



冰霜守衛 Frost Warden

減速

卡框: SR – LR

SR ×87 | SSR ×44 | UR ×26 | LR ×18

HP	ATK	DEF	SPD
770	91	130	50

招牌技能: 絕對零度 — 打 100%，所有敵人速度 −30%（整場有效） (每第 3 次行動 · 技能係數 ×1.03)

大招: 冰河紀元 — 對所有敵人 150%

各框戰力 SR 1,883 · SSR 2,646 · UR 3,731 · LR 5,469



熔岩拳手 Magma Brawler

持續傷害格鬥

卡框: R – LR

R ×208 | SR ×87 | SSR ×44 | UR ×26 | LR ×18

HP	ATK	DEF	SPD
680	108	110	55

招牌技能: 熔火重拳 — 對目標 190% (每第 3 次行動 · 技能係數 ×0.99)

大招: 火山連拳 — 對所有敵人 150%

各框戰力 R 1,311 · SR 1,808 · SSR 2,540 · UR 3,582 · LR 5,249



時鐘守護者 Chrono Keeper

時間控制

卡框: SSR – Mythic

SSR ×44 | UR ×26 | LR ×18 | Mythic ×10

HP	ATK	DEF	SPD
735	103	95	65

招牌技能: 時間回溯 — 打 100%，所有存活隊友攻擊 +12%（整場有效） (每第 3 次行動 · 技能係數 ×1.02)

大招: 時停領域 — 對所有敵人 150%

各框戰力 SSR 2,598 · UR 3,665 · LR 5,372 · Mythic 7,962



鏡像幻影 Mirror Phantom

幻術

卡框: UR – Mythic

UR ×26 | LR ×17 | Mythic ×10

HP	ATK	DEF	SPD
620	129	75	105

招牌技能: 三重鏡像 — 對所有敵人 70% (每第 3 次行動 · 技能係數 ×0.89)

大招: 萬花鏡獄 — 對所有敵人 150%

各框戰力 UR 3,209 · LR 4,701 · Mythic 6,969



夜市大廚 Night Market Chef

補給

卡框: N – SSR

N ×642 | R ×208 | SR ×87 | SSR ×44

HP	ATK	DEF	SPD
923	83	90	60

招牌技能: 夜市大餐 — 先打 60%，再讓所有存活隊友回復 10% 最大生命 (每第 3 次行動 · 技能係數 ×1.07)

大招: 大火快炒 — 對所有敵人 150%

各框戰力 N 1,064 · R 1,407 · SR 1,939 · SSR 2,725



龍神機甲 Dragon Mecha

旗艦

卡框: UR – Genesis

UR ×26 | LR ×17 | Mythic ×10 | Genesis ×10

HP	ATK	DEF	SPD
699	93	160	90

招牌技能: 龍神降臨 — 對所有敵人 80% (每第 3 次行動 · 技能係數 ×1.01)

大招: 九天龍捲 — 對所有敵人 150%

各框戰力 UR 3,629 · LR 5,319 · Mythic 7,884 · Genesis 12,323

特殊英雄（17 隻）

這 17 隻英雄不在 10,000 張鑄造池內。菁英（f01～f10）與神話（e01～e05）英雄可從盲盒低機率開出，也可在熔爐合成；傳說英雄（l01～l02）只能合成。從熔爐合成出的英雄帶 Fusion 框（數值相同）。每隻英雄都有固定總量。



雷霆女武神 Thunder Valkyrie Prime

Mythic　Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.004% / 0.012% / 0.04% ・ 熔爐：2 隻菁英英雄 + 約 2U

總量: 上限 80

HP	ATK	DEF	SPD
1400	240	200	110

招牌技能: 審判之雷 — 對所有敵人 85% (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×0.99)

大招: 萬雷天槍 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 5,544



守夜狙擊手 Nightwatch Sniper

Mythic　Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.004% / 0.012% / 0.04% ・ 熔爐：2 隻菁英英雄 + 約 2U

總量: 上限 80

HP	ATK	DEF	SPD
1350	260	180	100

招牌技能: 守夜狙擊 — 對目標 180%，無視防禦 (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.04)

大招: 月下一發 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 5,840



黃金脈動女神 Golden Pulse Goddess

Mythic | Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.004% / 0.012% / 0.04% ・ 熔爐：2 隻菁英英雄 + 約 2U

總量: 上限 80

HP	ATK	DEF	SPD
1300	150	170	120

招牌技能: 豐饒聖歌 — 先打 60%，再讓所有存活隊友回復 15% 最大生命 (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.12)

大招: 黃金交響 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 3,421



虛空空戰指揮官 Void Sky Commander

Mythic | Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.004% / 0.012% / 0.04% ・ 熔爐：2 隻菁英英雄 + 約 2U

總量: 上限 80

HP	ATK	DEF	SPD
1700	300	190	150

招牌技能: 虛空空襲 — 對所有敵人 90% (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.02)

大招: 虛空艦隊 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 8,496



時龍女帝 Chrono Dragon Empress

Mythic | Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.004% / 0.012% / 0.04% ・ 熔爐：2 隻菁英英雄 + 約 2U

總量: 上限 80

HP	ATK	DEF	SPD
1800	290	200	140

招牌技能: 時龍輪迴 — 打 100%，所有存活隊友攻擊 +20%（整場有效） (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.01)

大招: 時龍吞天 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 8,787



雷盾劍姬 Storm Valkyrie

Elite | Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.008% / 0.024% / 0.08% ・ 熔爐：3 件 UR 裝備 + 約 1U

總量: 上限 200

HP	ATK	DEF	SPD
1150	175	165	70

招牌技能: 雷盾斬 — 對目標 200% (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.01)

大招: 雷霆壁斬 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 3,150



冰炎歌姬 Frostfire Diva

Elite Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.008% / 0.024% / 0.08% ・ 熔爐：3 件 UR 裝備 + 約 1U

總量: 上限 200

HP	ATK	DEF	SPD
1050	160	140	75

招牌技能: 冰火二重唱 — 打 100%，所有敵人速度 −30%（整場有效） (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×0.99)

大招: 冰與火之歌 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 2,439



幽網駭客 Phantom Hacker

Elite Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.008% / 0.024% / 0.08% ・ 熔爐：3 件 UR 裝備 + 約 1U

總量: 上限 200

HP	ATK	DEF	SPD
980	200	95	130

招牌技能: 暗網入侵 — 打 120%，目標攻擊 −25%（整場有效） (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×0.97)

大招: 零日漏洞 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 2,502



天空要塞駕駛員 Sky Fortress Pilot

Elite Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.008% / 0.024% / 0.08% ・ 熔爐：3 件 UR 裝備 + 約 1U

總量: 上限 200

HP	ATK	DEF	SPD
1300	190	170	95

招牌技能: 空中轟炸 — 對所有敵人 75% (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×0.99)

大招: 要塞墜擊 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 3,830



黃金鑽礦女王 Gold Drill Queen

Elite Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.008% / 0.024% / 0.08% ・ 熔爐：3 件 UR 裝備 + 約 1U

總量: 上限 200

HP	ATK	DEF	SPD
1000	120	150	60

招牌技能: 黃金礦脈 — 對目標 180% (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.02)

大招: 女王鑽芯 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 1,836



脈動治療偶像 Pulse Idol

Elite Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.008% / 0.024% / 0.08% ・ 熔爐：3 件 UR 裝備 + 約 1U

總量: 上限 200

HP	ATK	DEF	SPD
900	90	100	115

招牌技能: 治癒演唱會 — 先打 60%，再讓所有存活隊友回復 10% 最大生命 (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.07)

大招: 安可！ — 對所有敵人 150%

基礎戰力 1,155



時鏡魔女 Chrono Mirror Witch

Elite Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.008% / 0.024% / 0.08% ・ 熔爐：3 件 UR 裝備 + 約 1U

總量: 上限 200

HP	ATK	DEF	SPD
1000	185	110	120

招牌技能: 時間鏡像 — 打 100%，所有存活隊友攻擊 +15%（整場有效） (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.01)

大招: 鏡界回溯 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 2,553



磁軌工兵 Railgun Engineer

Elite Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.008% / 0.024% / 0.08% ・ 熔爐：3 件 UR 裝備 + 約 1U

總量: 上限 200

HP	ATK	DEF	SPD
1100	200	120	60

招牌技能: 磁軌爆破 — 對目標 170%，無視防禦 (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.01)

大招: 超電磁砲 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 3,110



夜市守護者 Night Market Guardian

Elite Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.008% / 0.024% / 0.08% ・ 熔爐：3 件 UR 裝備 + 約 1U

總量: 上限 200

HP	ATK	DEF	SPD
1150	110	170	85

招牌技能: 夜市結界 — 先打 60%，再給所有存活隊友 15% 最大生命的護盾（上限 50%） (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.17)

大招: 萬燈結界 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 2,317



龍姬 Dragon Empress

Elite Fusion（合成）

取得: 每盒掉落（普通／高級／季節）：0.008% / 0.024% / 0.08% ・ 熔爐：3 件 UR 裝備 + 約 1U

總量: 上限 200

HP	ATK	DEF	SPD
1500	230	160	100

招牌技能: 龍姬天雷 — 對所有敵人 85% (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.02)

大招: 赤龍天降 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 5,395



熾天使 Seraph Prime

Legend

取得: 只能熔爐：2 隻神話英雄 + 約 5U

總量: 上限 25

HP	ATK	DEF	SPD
1950	320	240	140

招牌技能: 天界審判 — 對所有敵人 100% (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.04)

大招: 六翼聖域 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 11,681



創世之母 Genesis Matriarch

Legend

取得: 只能熔爐：2 隻神話英雄 + 約 5U

總量: 上限 25

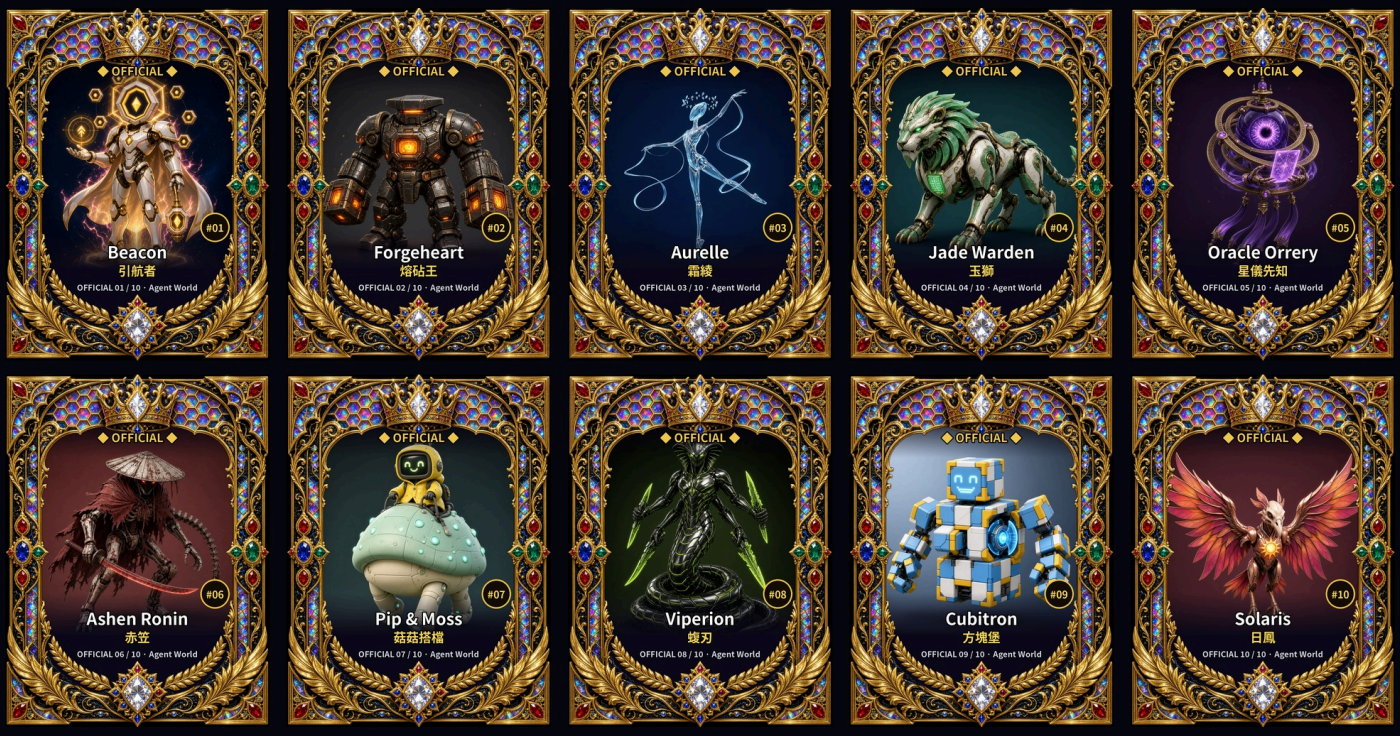
HP	ATK	DEF	SPD
2400	360	260	160

招牌技能: 創世重構 — 先打 60%，再讓所有存活隊友回復 20% 最大生命 (每第 3 次行動 ・ 技能係數 ×1.14)

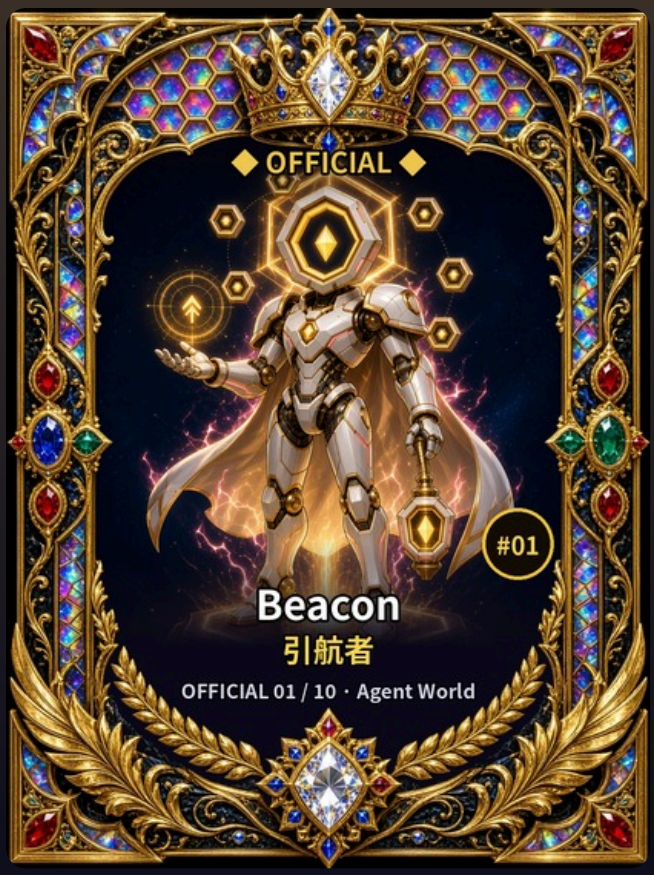
大招: 萬物初始 — 對所有敵人 150%

基礎戰力 18,385

官方英雄



- 全世界只有 10 隻（#10001～#10010）。
- 鑄造不出、合成不出、盲盒也沒有，只透過特殊活動發送。
- 每隊最多 1 隻。官方英雄使用專屬數值（不套框倍率）。
- 官方英雄可自由轉讓、在二級市場交易，永久開放（5% 創作者版稅）。至尊套裝備仍綁定官方帳號、不能轉讓。



Official 01/10

#01 引航者 Beacon

指揮

HP	ATK	DEF	SPD
2860	418	280	175

戰力 23,343 ・ 裝備 +20% 33,612

招牌技能: 萬向引航 — 打 100%，所有存活隊友攻擊 +15%（整場有效） (×1.01)

大招: 千燈航道 — 對所有敵人 150%

設定能力: 萬向引航：揭示敵方下回合行動、重排我方出手、擋一次控制

設定弱點: 放技後核心熄滅 2 回合：速度減半、不可被治療



Official 02/10

#02 熔砧王 Forgeheart

前排坦克

HP	ATK	DEF	SPD
3190	407	300	162

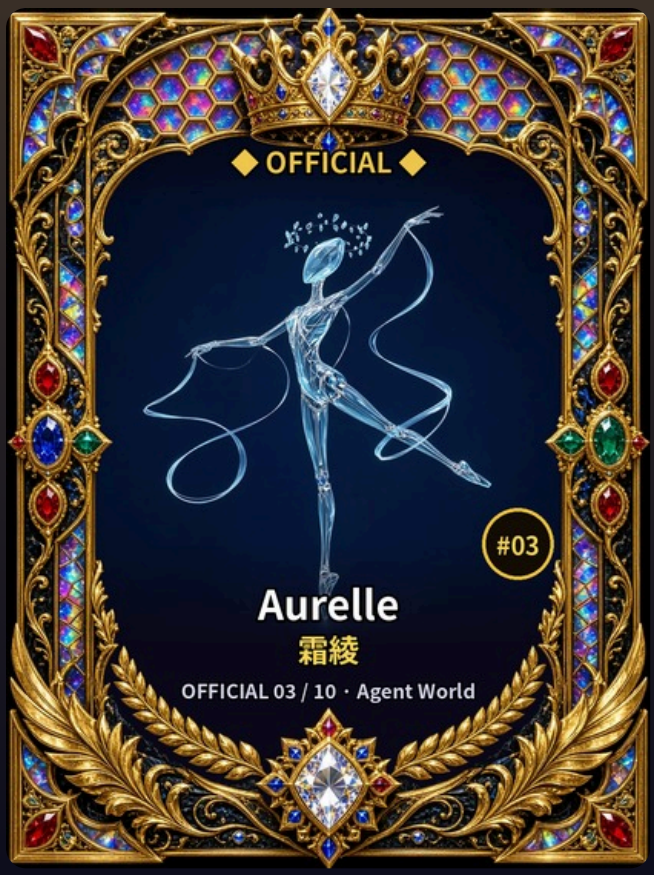
戰力 29,081 ・ 裝備 +20% 41,876

招牌技能: 鍛爐回火 — 先打 60%，再給所有存活隊友 12% 最大生命的護盾（上限 50%） (×1.12)

大招: 熔爐開門 — 對所有敵人 150%

設定能力: 鍛爐回火：受到的傷害 30% 存入熔爐，第 3 回合一次性轟出

設定弱點: 熔爐未滿前不能移動位置；冰屬性傷害 +40%



Official 03/10

#03 霜綾 Aurelle

閃避刺客

HP	ATK	DEF	SPD
2662	435	265	190

戰力 24,206 ・ 裝備 +20% 34,856

招牌技能: 綾舞迴旋 — 對目標 150%，無視防禦 (×1.11)

大招: 霜華一瞬 — 對所有敵人 150%

設定能力: 綾舞迴旋：連續閃避兩次後，下一擊必定穿透護盾並凍結

設定弱點: 玻璃身軀：被命中時額外受 25% 傷害



Official 04/10

#04 玉獅 Jade Warden

守護

HP	ATK	DEF	SPD
3025	413	295	170

戰力 27,999 ・ 裝備 +20% 40,317

招牌技能: 鎮印 — 先打 60%，再給所有存活隊友 15% 最大生命的護盾（上限 50%） (×1.13)

大招: 玉獅天吼 — 對所有敵人 150%

設定能力: 鎮印：在一名隊友身上蓋玉印，該隊友本場第一次陣亡改為保留 1 HP

設定弱點: 蓋印後自己防禦 -30% 持續 2 回合



Official 05/10

#05 星儀先知 Oracle Orrery

控場

HP	ATK	DEF	SPD
2695	424	270	168

戰力 22,795 ・ 裝備 +20% 32,825

招牌技能: 命牌 — 對目標 150%，必定暴擊 (×1.05)

大招: 星圖改寫 — 對所有敵人 150%

設定能力: 命牌：抽一張命運牌，三選一改寫本回合隨機結果（暴擊、命中或先手）

設定弱點: 無腿懸浮：被擊退時直接打斷施法



Official 06/10

#06 赤笠 Ashen Ronin

爆發

HP	ATK	DEF	SPD
2651	440	262	182

戰力 22,943 ・ 裝備 +20% 33,038

招牌技能: 殘焰拔刀 — 對目標 210% (×1.05)

大招: 赤月一閃 — 對所有敵人 150%

設定能力: 殘焰拔刀：HP 越低傷害越高，HP < 30% 時一刀 320% 並無視防禦

設定弱點: 不能被護盾保護；自身每回合流失 2% HP



Official 07/10

#07 菇菇搭檔 Pip & Moss

輔助

HP	ATK	DEF	SPD
3080	402	285	161

戰力 26,316 ・ 裝備 +20% 37,894

招牌技能: 孢子分工 — 先打 60%，再讓所有存活隊友回復 12% 最大生命 (×1.09)

大招: 蘑菇嘉年華 — 對所有敵人 150%

設定能力: 孢子分工：小 Pip 與大 Moss 各自行動一次，Moss 散孢子回全隊 12%

設定弱點: Pip 被擊落後 Moss 只能防守、不能出手



Official 08/10

#08 蝮刃 Viperion

毒傷

HP	ATK	DEF	SPD
2750	429	268	178

戰力 22,112 ・ 裝備 +20% 31,841

招牌技能: 四刃纏蝕 — 打 120%，目標攻擊 −20%（整場有效） (×0.99)

大招: 蝕碼崩解 — 對所有敵人 150%

設定能力: 四刃纏蝕：四把資料匕首各疊 1 層蝕碼，疊滿 4 層讓敵方技能冷卻 +2

設定弱點: 蛇尾盤坐：無法閃避，範圍攻擊對它傷害 +30%



Official 09/10

#09 方塊堡 Cubitron

變形防禦

HP	ATK	DEF	SPD
3135	405	310	163

戰力 28,139 ・ 裝備 +20% 40,519

招牌技能: 重組 — 先打 60%，再給所有存活隊友 10% 最大生命的護盾（上限 50%） (×1.09)

大招: 方塊天降 — 對所有敵人 150%

設定能力: 重組：把身體方塊重排，本回合在攻擊型與堡壘型之間切換（攻防數值互換）

設定弱點: 重組當回合不能行動；被暴擊會掉一塊方塊（防禦 -5%，可疊）



Official 10/10

#10 日鳳 Solaris

復甦

HP	ATK	DEF	SPD
2728	420	266	186

戰力 23,129 ・ 裝備 +20% 33,304

招牌技能: 日輪再燃 — 先打 60%，再讓所有存活隊友回復 15% 最大生命 (×1.07)

大招: 烈日鳳舞 — 對所有敵人 150%

設定能力: 日輪再燃：本場首次全隊 HP 低於 25% 時，以日輪為核心全隊復活 40%

設定弱點: 一場只能觸發一次；觸發後翅膀碎裂、失去飛行（速度 -40%）

主權套裝 Sovereign Set



全服唯一一套官方裝備，由 Agent World 官方帳號持有。綁定不可轉讓，盲盒、熔爐、分解都拿不到，不受 +20% 裝備上限限制。穿戴者能量集滿時，會以「新月斬」取代一般大招。玩家無法取得。

隊伍

- 每隊 1、2 或 3 張；空位在開戰時視為已倒下。
- 每隊最多 1 隻官方英雄。
- 裝備在報名時記錄，結算時仍持有該英雄才算數。

對戰規則

- 對戰全自動、結果固定：同樣的隊伍加同樣的種子，結果一定相同。種子在報名後由 Chainlink VRF 產生，任何人都無法事先知道。
- 最多 30 回合。每回合所有存活英雄各行動一次，速度快的先（同速時 A 方先，再依欄位順序）。
- 目標：攻擊鎖定目前生命最低的存活敵人。
- 普通攻擊：100% 傷害。每第 3 次行動施放該英雄的招牌技能（鏈上真實效果，見下表與各英雄卡）。
- 能量：開場 30，每次行動 +34，被打 +12（上限 100）。滿 100 時施放大招：對所有存活敵人 150%，之後能量歸零。
- 傷害 = 攻擊 × 倍率 × 隨機 90～110% × 300 ÷ (300 + 目標防禦)。15% 機率暴擊 ×1.6。最少 1 點。護盾會先吸收傷害。
- 打滿 30 回合雙方都還有人時：剩餘生命比例高者勝，其次比總傷害，再不行由種子決定。沒有平手。
- 網頁重播與鏈上規則完全相同；1 倍速一場約 30 秒。

招牌技能類型

類型	效果	英雄
AOE	對所有存活敵人 p%	r03, r08, r18, r20, e01, e04, f04, f10, l01
SNIPE	對目標 p%	o06, r02, r05, r06, r13, r16, f01, f05
PIERCE	對目標 p%，無視防禦	o03, r12, e02, f08
ASSASSIN	對目標 p%，必定暴擊	o05, r07
HEAL	打 60%，所有存活隊友回復 p% 最大生命	o07, o10, r04, r19, e03, f06, l02
SHIELD	打 60%，所有存活隊友獲得 p% 最大生命護盾（護盾上限 50%）	o02, o04, o09, r01, r11, f09
WEAKEN	打 120%，目標攻擊 −p%（每個單位一次，整場）	o08, r09, f03
SLOW	打 100%，所有存活敵人速度 −p%（每個單位一次）	r10, r15, f02

RALLY	打 100%，所有存活隊友攻擊 +p%（每個單位一次）	o01, r14, r17, e05, f07

競技場

不限每日場數，也不限每日領獎。入場費依隊伍總戰力決定：

段	隊伍戰力	入場費	贏家可得
0	< 2,856	~0.5U	~0.7U
1	2,856 – 8,157	~0.75U	~1.05U
2	8,157 – 23,298	~1U	~1.4U
3	23,298 – 66,542	~1.5U	~2.1U
4	66,542 – 190,050	~2U	~2.8U
5	≥ 190,050	~3U	~4.2U

基礎入場費 [待定] BNB（約 0.5U），各段為其 ×1/×1.5/×2/×3/×4/×6。

配對

- 報名約每 60～90 秒收成一批，用 Chainlink VRF 隨機配對。
- 上線時同一段入場費的所有人在同一個池子，可能遇到該段任何隊伍。戰力分組功能已內建但目前關閉，之後玩家變多時可能開啟，開啟前會先公告。
- 配不到對手？報名時可選擇是否接受 House Bot 對戰。接受的話，由 House Bot 隊伍以同一套鏈上規則跟你對打；不接受又配不到人，入場費全額退回。
- House Bot 隊伍是你自己隊伍的鏡像（同樣英雄、同樣技能），再依鏈上公開參數稍微強一點。它跟所有人用同一個 Chainlink VRF 種子、同一套對戰規則。
- House Bot 的設定都是鏈上公開參數。

取消與退費

- 所屬批次還沒關閉前可隨時取消，全額退費。
- 配到自己的隊伍或落單，全額退費。
- 報名滿 1 小時 種子仍未產生，可申請全額退費。
- 獎金與退費會計入餘額，按「領取（Claim）」提出。

獎金分配

每筆入場費 30% 歸團隊，贏家拿走雙方入場費剩下的 70%。

範例 兩隊在第 0 段各付約 0.5U。合計 1U，其中 0.3U 歸團隊，贏家拿到約 0.7U。

裝備

- 每隻英雄有 4 個裝備欄：武器、護甲、核心、飾品（每欄 1 件）。
- 每件裝備依加成提高英雄的生命與攻擊。每隻英雄的裝備總加成上限 +20%。
- 穿戴中的裝備會被鎖定，卸下前不能轉讓或分解。裝備是你擁有的鏈上物品（ERC-1155）。

- 裝備 v2：4 套 × 4 部位 × 5 稀有度 = 80 件，gearId = 100 + 套裝×20 + 部位×5 + 稀有度（100～179）。完整件名 = 稀有度前綴 + 基礎名。
- 算在 +20% 上限內：同套 2 件 +2%（每套各算），武器符合英雄的契合武器類型 +1%。
- 上限外（機制效果）：4 件套效果與 UR 武器被動。這兩項也計入配對戰力，House Bot 鏡像也會照抄。

稀有度	前綴	加成
N	原型	+1.25% HP/ATK
R	改良	+2.5% HP/ATK
SR	量子	+3.75% HP/ATK
SSR	超維	+6.25% HP/ATK
UR	異星遺物	+7.5% HP/ATK

套裝	武器	武器	護甲	核心	飾品	ID
裂界者	刀	裂界光刃	相位殼甲	維度引擎核	虛空稜鏡	ID 100–119
星核獵手	槍	超新星脈衝槍	星冕護甲	恆星融核	獵星瞄具	ID 120–139
奇點重砲	炮	奇點攻城重砲	事件視界裝甲	黑洞穩定核	吸積光環	ID 140–159
靈網異星	杖	靈網共鳴杖	異星生質甲	母巢意識核	神經觸鬚冠	ID 160–179

套裝	4 件套效果	UR 武器被動	勝率 4 件 / 4 件＋UR
裂界者	相位斬：暴擊倍率 1.6 → 1.65	裂隙回響：普通攻擊後 8% 對同一目標追加 30% 一擊	52.4% / 55.5%
星核獵手	先制鎖定：自己第 1 次行動傷害 ×1.05	電漿穿甲：普通攻擊無視目標 8% DEF	52.5% / 55.7%

奇點重砲	吸積：造成實際傷害的 1.2% 回復自身 HP	重力潮汐：普通攻擊後 10% 對另一名存活敵人濺射 40%	52.2% / 55.2%
靈網異星	母巢屏障：開場獲得 0.8% 最大 HP 護盾	共鳴再生：普通攻擊後 10% 自身回復 2% 最大 HP	52.9% / 55.0%

- UR 被動只在普通攻擊後判定（技能、大招、追加的那一擊都不會觸發），用同一個 VRF 對戰亂數，網頁重播結果完全相同。
- 勝率：照鏈上對戰規則精確模擬，每項 6 萬場，隨機 3 隻一般英雄，雙方都穿 +20% 裝備，對手是沒有套裝的同一隊。
- 英雄契合武器：近戰刀劍→刀；射擊／光束／俯衝→槍；投擲、重擊、啃咬、揮擊→炮；施法／音波→杖。
- 至尊套不在這套系統內：沒有套裝效果、不受上限，維持原樣。

80 件裝備皆已完成正式圖。範例：同一套 4 件 UR = 30% + 2% → 封頂 +20%，再加上 4 件套效果與 UR 被動。

盲盒



盲盒	價格	每帳號限購	N	R	SR	SSR	UR
普通	~1U	每天 100 個	60%	27%	10%	2.7%	0.3%
高級	~3U	每天 100 個	—	55%	33%	10%	2%
季節	~8U	每天 100 個	—	—	60%	35%	5%

- 每盒開出 1 件裝備，套裝（4 套）與欄位（武器／護甲／核心／飾品）各自隨機、機率相同（各 25%）。
- 三種盲盒各自計算限購，每天 00:00 UTC（台北 08:00）重置。除數量限制外沒有消費上限。
- 季節盒只在季節開放期間販售 [待定]。
- 保底（以帳號計，所有購買的盒子合併計算）：連續 40 盒沒出 SSR 以上，第 40 盒至少 SSR；連續 200 盒沒出 UR，第 200 盒必出 UR。
- 額外英雄掉落：每個購買的盲盒在開出裝備之外，另有 0.1%（普通）／0.3%（高級）／1%（季節）機率掉落一隻特殊英雄：80% 為菁英英雄（f01～f10，機率相同），20% 為神話英雄（e01～e05，機率相同）。傳說與官方英雄不會掉落。白名單盒與碎片換來的盒不掉英雄。該英雄總量用完時不會掉落。此機率的鏈上硬上限：2%。
- 結果用 Chainlink VRF：購買後，等下一個隨機種子產生即可開盒。
- 盲盒收入去向：50% 團隊、42.9% 每日獎池、7.1% 季節獎池。
- 裝備白名單：500 名額，每帳號最多 20，每盒手續費約 0.5U。

共鳴熔爐與碎片

動作	配方	結果
合成	3 件裝備 + 0.00081 BNB（約 0.6U）	得 1 件。50% 機率比投入的最低稀有度高一級，否則與最低稀有度相同。另有 40% 機率額外得到一件「回響」裝備；同一批有 50 人以上合成時，回響裝備與產出同稀有度。3 件同一套時產出保持該套；混不同套時，產出的套裝由 VRF 隨機決定。
分解	任一未穿戴裝備	N 1 ・ R 3 ・ SR 8 ・ SSR 20 ・ UR 50 碎片
換盒	40 碎片 + 0.000135 BNB（約 0.1U）	1 個普通盒
合成菁英英雄	3 件 UR 裝備（任意欄位、任意套裝）+ 0.00135 BNB（約 1U）	成功率 80%：你指定的菁英英雄（f01～f10），Fusion 框
合成神話英雄	2 隻菁英英雄 + 0.0027 BNB（約 2U）	成功率 60%：你指定的神話英雄（e01～e05），Fusion 框
合成傳說英雄	2 隻神話英雄 + 0.00675 BNB（約 5U）	成功率 40%：你指定的傳說英雄（l01～l02），Legend 框
換盒	120 碎片 + 0.00027 BNB（約 0.2U）	1 個高級盒

- 碎片綁定帳號，不能轉讓。

- 每帳號每週最多換 2 次（週期為固定 7 天 UTC 區段，從週四 00:00 UTC／台北週四 08:00 起算）。季節盒不能換。
- 換來的盒不計入、也不重置保底。
- 英雄合成：你自己指定要合成的英雄。成功率為菁英 80%、神話 60%、傳說 40%，送出後由 Chainlink VRF 決定，沒有保底。成功時材料全部銷毀；失敗時費用不退，材料隨機退回一份（3 件裝備退 1 件，或 2 隻英雄退 1 隻），其餘銷毀。等待結果期間，投入的英雄會被鎖定，不能轉移，也不能報名競技場。英雄已達總量上限時無法合成。VRF 結果出來後會自動結算。盲盒開到的和合成出的英雄都能當材料。官方英雄永遠不能投入，也合成不出來。
- 熔爐結果使用 Chainlink VRF。熔爐費用：50% 團隊、42.9% 每日獎池、7.1% 季節獎池。

英雄圖鑑收集

錢包持有某種英雄（至少一隻）時，圖鑑中該種類才會點亮；賣出、轉走、銷毀或在合成中用掉，就會熄滅、加成跟著下降。鑄造、收到、合成或出戰英雄時就會記錄。每場戰鬥的加成以報名當下的持有為準。圖鑑只有你自己看得到（在收藏頁連接錢包）。

種類	每種點數
一般英雄 N～LR（20 種）	1
創世卡	3
菁英（10 種）	2
神話（5 種）	3
傳說（2 種）	5
官方（10 種）	5

圖鑑點數	5	12	20	45	80
攻擊與生命加成（出戰全隊）	+1%	+2%	+3%	+4%	+5%

- 持有全部 20 種一般英雄可到 +3%；最後的 +2% 需要菁英、神話、傳說、創世或官方英雄。
- 加成會計入配對用的隊伍戰力，House Bot 也會鏡像同樣的加成。
- 未來賽季的新英雄也會加入圖鑑，各有固定點數。

每日抽獎

- 一個 UTC 日內打滿 10 場競技場（含 House Bot 對戰）得 1 張券。每帳號每天最多 1 張，不累積。
- 獎金 = 以下三者取最小：當日收入的 5%、合格人數 × 約 0.5U、約 50.01U。

- 3 位不同得主依 50/30/20% 分配（合格人數較少時得主也較少）。用 Chainlink VRF 開獎；遊戲日的兩天後可開獎。
- 沒有人合格時不累積。抽獎只用每日獎池。

> **範例** 當日收入 600U、40 人合格：min(30U, 20U, 50U) = 20U → 10U / 6U / 4U。

活動

- 開服官方英雄抽獎：1 隻官方英雄，免費參加，Chainlink VRF 開獎，直接發到得主錢包。參加任務與日期：[待定]。
- X 點讚＋轉發抽獎：點讚、轉發並留言錢包地址。隨機 100 名，每人 2 次免費鑄造額度（每次手續費約 0.5U）。合格人數不超過 100 人時全部得獎。完整名單會公開並在開獎前提交上鏈。日期：[待定]。

公平性與 Chainlink VRF

- 卡面揭曉、配對、對戰種子、盲盒、熔爐、每日抽獎與活動抽獎，全部使用 BNB Chain 上的 Chainlink VRF。
- 對戰結果由種子與隊伍決定，任何人都能用鏈上資料重播。
- 機率、限購與費用都是合約上的公開數值。
- 合約尚未進行付費的第三方安全審計。上線前審計狀態：[待定]。

費用一覽

項目	費用（以 BNB 支付）
付費鑄造	~5U
Agent ID 免費鑄造	~0.5U
白名單鑄造	~0.5U
抽獎額度鑄造	~0.5U
競技場入場	~0.5U – 3U
盲盒	~1U / ~3U / ~8U
熔爐合成	~0.6U
碎片換盒	~0.1U / ~0.2U

每日抽獎券	免費
活動抽獎	免費

另需一般 BNB Chain 網路手續費（gas）。英雄 NFT 在交易市場轉售時有 5% 創作者版稅（ERC-2981），付給專案金庫；版稅只能調低，永遠不會超過 5%。

常見問題

▼ 一定要有 Agent ID 嗎？

不用。一般錢包除了一次免費鑄造之外，其他都一樣。

▼ 每天對戰有上限嗎？

沒有，想玩就玩。

▼ 會配到誰？

同一批、同一段入場費裡隨機的一隊；沒有真人且你選擇接受時，對手是 House Bot。

▼ 報名後可以反悔嗎？

可以，批次關閉前取消即全額退費。

▼ 官方英雄買得到嗎？

買不到。全世界只有 10 隻，只透過特殊活動發送。

▼ 特殊英雄怎麼拿？

菁英與神話英雄：購買的盲盒有低機率額外掉落，或在熔爐合成（成功率 80%／60%）。傳說英雄：只能熔爐合成（2 隻神話英雄，成功率 40%）。詳見「特殊英雄」與「共鳴熔爐」。

▼ 技能在鏈上有效嗎？

有。每隻英雄的招牌技能都寫在鏈上對戰裡，網頁重播也一模一樣。

▼ 為什麼會輸給比較強的隊伍？

上線初期在同一段入場費內隨機配對，會遇到強隊。結算畫面會顯示對手的卡和裝備，看完再去鑄造或升級。

▼ 盲盒可以買多少？

每種盲盒每帳號每天最多 100 個（00:00 UTC 重置）。

草稿，最後更新 [待定]. 上線前規則可能調整。